

Print & Play **GAME OF PHONES**

Preparación

Asegúrese de tener acceso a una impresora de alta calidad y papel con el grosor adecuado para imprimir las tarjetas. Recomendamos el uso de papel A4, cartulina o papel fotográfico con un gramaje de 80 g/m² o más.

Impresión de las tarjetas

Imprima las tarjetas en papel A4 y asegúrese de seleccionar la opción de imprimir a tamaño real o sin escalado. Esto garantizará que las tarjetas se impriman en las dimensiones correctas. Si su impresora tiene la opción de impresión a doble cara, puede seleccionarla para imprimir tanto el anverso como el reverso de las tarjetas en una sola hoja. Si no utiliza esta opción, deberá imprimir la parte delantera y trasera de las tarjetas por separado.

Corte de las tarjetas

Una vez que sus tarjetas impresas estén secas, utilice una regla y un cortador o una guillotina para recortar las tarjetas. Asegúrese de seguir las líneas de corte indicadas dentro del archivo PDF y corte con la mayor precisión posible para crear tarjetas de tamaño uniforme. Si prefiere que sus tarjetas tengan esquinas redondeadas, puede utilizar un troquelador de esquinas para darles un acabado más profesional.

Inserción de las tarjetas (opcional)

Después de recortar sus tarjetas, puede colocarlas en fundas protectoras transparentes de tamaño estándar para cartas de juego. Si ha impreso su tarjeta a doble cara, coloque una tarjeta en una funda individual. Si ha impreso la parte delantera y trasera de sus tarjetas por separado, deberá hacer coincidir la parte delantera de cada tarjeta con la parte trasera correspondiente antes de colocarlas en la funda.

ÍNDICE

Cartas _____ 3



Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu
@DaLi_Citizens

Busca una imagen de tu comida rápida favorita.

Encuentra una imagen de tu sabor de helado favorito.

Busca una imagen de tus dulces favoritos.

Busca una imagen de tu galleta favorita.



Busca una imagen de tu cereal favorito.

Busca una imagen de tu comida favorita para el desayuno.

Encuentra una imagen de tu ingrediente de pizza favorito.

Busca una imagen de tu fruta favorita.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Busca una imagen de tu verdura favorita.

Busca una imagen de tu postre favorito.

Busca una imagen de tu bebida favorita.

Encuentra la página web de tu restaurante o establecimiento de comida para llevar favorito.



Encuentra un videoclip o el tráiler de tu película favorita.

Encuentra un videoclip o el tráiler de tu programa de televisión favorito.

Encuentra un videoclip o el tráiler de tu película favorita de Harry Potter.

Encuentra un videoclip o el tráiler de tu película o serie de televisión favorita de Marvel.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra un videoclip o el tráiler de tu película o serie de televisión favorita de Star Wars.



Encuentra un videoclip o el tráiler de tu comedia romántica favorita.



Encuentra una imagen de su celebridad de cine favorita.



Busca una imagen de su famoso favorito de la televisión.



Busca una imagen de la última película que hayas visto.

Encuentra un videoclip de tu momento cómico favorito de la televisión y el cine.

Busca una imagen de tu personaje favorito de El Señor de los Anillos.

Busca una imagen de tu personaje de dibujos animados favorito.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Busca y reproduce un fragmento de un tema de tu grupo o artista musical favorito.

Busca y reproduce un fragmento de un tema de tu grupo o artista musical favorito de cuando eras adolescente.

Busca y reproduce un fragmento de tu canción favorita.

Busca y reproduce un fragmento de una canción que te guste.



Busca y reproduce un fragmento de una canción de tu grupo o artista musical extranjero favorito.

Encuentra y reproduce un fragmento de tu vídeo musical favorito.

Busca una imagen de la portada de tu álbum favorito.

Encuentra una imagen de tu artista musical favorito.



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



Busca una imagen de un instrumento musical que sepas o hayas intentado tocar.



Encuentra un sitio web con información sobre tu grupo favorito.



Encuentra la lista de canciones de tu álbum favorito de todos los tiempos.



Encuentra un foro de fans de tu grupo o artista musical favorito.



Busca la página web de información turística del país que hayas visitado y que más te haya gustado.

Busca la página web de información turística del país que más te gustaría visitar.

Busca un sitio web con información sobre tu lugar favorito para pasar un día fuera.

Encuentra un sitio web con información sobre tu pueblo, ciudad o localidad favorita.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra la página web de tu museo o galería favorita.



Busca un sitio web en el que se detalle lo que más te gustaría probar durante tus vacaciones.



Busca una imagen de tu modelo de coche favorito.



Busca una imagen de tu playa favorita.



Encuentra una imagen que muestre el lugar perfecto para tus vacaciones.

Busca una imagen de un lugar ficticio que te gustaría visitar.

Encuentra una imagen de tu monumento local favorito.

Busca una imagen relacionada con una de tus aficiones.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Busca una imagen de tu raza de perro favorita.



Busca una imagen de tu gato favorito, grande o pequeño.



Busca una imagen de tu ave favorita.



Encuentra una imagen de tu cosa favorita en el cielo.



Busca una imagen de tu criatura marina favorita.



Busca una imagen de tu reptil favorito.



Busca un sitio web con información sobre tu tipo de flor favorito.



Encuentra una página web que contenga información sobre tu animal favorito.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra una página web que contenga información sobre tu dinosaurio favorito.

Busca un sitio web con información sobre el animal salvaje que más te gustaría tener como mascota.

Encuentra un sitio web que contenga información sobre la mascota más extraña que hayas tenido.

Encuentra una página web que contenga información sobre tu objeto favorito en el espacio.



Busca una imagen de alguien practicando tu deporte favorito.

Encuentra una imagen de tu personalidad deportiva favorita.

Busca una imagen relacionada con un deporte extremo que te gustaría probar.

Encuentra una imagen relacionada con un deporte extremo que te dé demasiado miedo probar.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra una imagen de alguien practicando tu deporte olímpico de verano favorito.

Encuentra una imagen de alguien practicando tu deporte olímpico de invierno favorito.

Encuentra la página web de tu equipo deportivo favorito.

Encuentra un sitio web que contenga información sobre tu personalidad deportiva favorita.



Encuentra un sitio web que contenga información sobre un deporte que te gustaría haber practicado profesionalmente.

Encuentra un sitio web que muestre la última posición de tu equipo de fútbol favorito en la tabla de clasificación.

Encuentra secuencias de vídeo de tu equipo deportivo favorito compitiendo.

Encuentra secuencias de vídeo de tu personalidad deportiva favorita compitiendo.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra tu canción infantil favorita en formato de texto o leída en voz alta en Internet.



Busca una imagen de tu programa de televisión infantil favorito.



Encuentra un sitio web que muestre tu juego de mesa favorito de la infancia.



Encuentra una imagen de tu juguete favorito de la infancia.



Encuentra un sitio web que contenga información sobre tu héroe favorito de la infancia.

Busca una imagen de tus dulces favoritos de la infancia.

Encuentra un sitio web sobre tu libro, cómic o revista favoritos de la infancia.

Busca una imagen que muestre lo que menos te gusta de la escuela.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra un sitio web que contenga información sobre tu videojuego favorito de la infancia.



Busca una imagen que muestre lo que más te gusta de la escuela.



Encuentra información en Internet sobre tu cuento de hadas favorito.



Busca una imagen del mejor regalo que te hicieron de niño/a.



Encuentra la página web de tus grandes almacenes favoritos.

Encuentra una imagen de tu lugar favorito para ir de compras.

Encuentra la página web de tu marca de zapatos favorita.

Encuentra una imagen de tu perfume/ colonia favorito.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra la página web de tu marca de lujo favorita.



Busca una imagen de alguien con tu color de pelo favorito.



Encuentra tu tienda online favorita.



Busca una imagen de un peinado que te gustaría probar.



Encuentra en Internet un artículo de joyería que te gustaría poseer.



Busca una imagen de alguien que lleve ropa que te parezca pasada de moda.



Encuentra el sitio web de tus marcas de ropa favoritas.



Encuentra una imagen de alguien vestido con un estilo de ropa que te gustaría ser lo suficientemente valiente para llevar.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra tu página web favorita.



Encuentra una imagen que evoque tu día favorito de la semana.



Busca una imagen que muestre algo que hayas hecho en las últimas 24 horas.



Encuentra tu vídeo favorito de YouTube.



Busca una imagen de tu tipo de casa ideal.

Encuentra una imagen de algo que te anime.

Busca en Internet algo que te gustaría recibir como regalo.

Busca un sitio web que contenga información sobre una afición que te gustaría practicar.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Encuentra una imagen de algo que sea de tu color favorito.



Encuentra una imagen de tu número favorito.



Encuentra una página web que contenga información sobre tu personaje histórico favorito.



Encuentra una imagen que evoque tu posesión más preciada.



Determina quién es el jugador o jugadora de más edad. Esa persona elige el siguiente tema.

Determina quién es el jugador más joven, ese jugador elige el siguiente tema.

Determina de quién es la inicial que va antes en el alfabeto, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina de quién es la inicial más tardía del alfabeto, ese jugador elige el siguiente tema.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Determina quién tiene más vocales en su nombre completo, ese jugador elige el siguiente tema.

Determina quién tiene menos vocales en su nombre completo, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina quién tiene el pelo más largo, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina quién tiene el pelo más corto, ese jugador elige al siguiente tema.



Determina quién nació más lejos de su ubicación actual, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina quién nació más cerca de su ubicación actual, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina de quién es el cumpleaños más reciente, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina el jugador cuyo cumpleaños es el siguiente en el calendario, ese jugador elige al siguiente tema.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

REGLAS RÁPIDAS

1. **Elige a una persona** para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
2. **Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
3. **El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido.
4. **Cada uno de los demás participantes** debe utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil, etc. para encontrar el objeto solicitado en la carta.
5. **Transcurrido 1 minuto**, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
6. **El/la juez/a selecciona** su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
7. **Dicha persona que ha ganado** coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la siguiente ronda.
8. **El juego continúa** hasta que alguien gana 5 rondas, momento en el que es declarado ganador/a del juego.

REGLAS RÁPIDAS

1. **Elige a una persona** para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
2. **Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
3. **El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido.
4. **Cada uno de los demás participantes** debe utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil, etc. para encontrar el objeto solicitado en la carta.
5. **Transcurrido 1 minuto**, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
6. **El/la juez/a selecciona** su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
7. **Dicha persona que ha ganado** coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la siguiente ronda.
8. **El juego continúa** hasta que alguien gana 5 rondas, momento en el que es declarado ganador/a del juego.

REGLAS RÁPIDAS

1. **Elige a una persona** para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
2. **Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
3. **El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido.
4. **Cada uno de los demás participantes** debe utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil, etc. para encontrar el objeto solicitado en la carta.
5. **Transcurrido 1 minuto**, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
6. **El/la juez/a selecciona** su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
7. **Dicha persona que ha ganado** coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la siguiente ronda.
8. **El juego continúa** hasta que alguien gana 5 rondas, momento en el que es declarado ganador/a del juego.

REGLAS RÁPIDAS

1. **Elige a una persona** para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
2. **Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
3. **El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido.
4. **Cada uno de los demás participantes** debe utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil, etc. para encontrar el objeto solicitado en la carta.
5. **Transcurrido 1 minuto**, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
6. **El/la juez/a selecciona** su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
7. **Dicha persona que ha ganado** coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la siguiente ronda.
8. **El juego continúa** hasta que alguien gana 5 rondas, momento en el que es declarado ganador/a del juego.

REGLAS RÁPIDAS

1. **Elige a una persona** para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
2. **Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
3. **El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido.
4. **Cada uno de los demás participantes** debe utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil, etc. para encontrar el objeto solicitado en la carta.
5. **Transcurrido 1 minuto**, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
6. **El/la juez/a selecciona** su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
7. **Dicha persona que ha ganado** coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la siguiente ronda.
8. **El juego continúa** hasta que alguien gana 5 rondas, momento en el que es declarado ganador/a del juego.

REGLAS RÁPIDAS

1. **Elige a una persona** para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
2. **Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
3. **El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido.
4. **Cada uno de los demás participantes** debe utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil, etc. para encontrar el objeto solicitado en la carta.
5. **Transcurrido 1 minuto**, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
6. **El/la juez/a selecciona** su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
7. **Dicha persona que ha ganado** coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la siguiente ronda.
8. **El juego continúa** hasta que alguien gana 5 rondas, momento en el que es declarado ganador/a del juego.

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship