

Print & Play **GAME OF PHONES**

Vorbereitung

Stellen Sie sicher, dass Sie Zugang zu einem hochwertigen Drucker und Papier mit der geeigneten Stärke haben, um die Karten zu drucken. Wir empfehlen die Verwendung von A4-Papier, Karton oder Fotopapier mit 80 g/m² oder mehr.

Drucken der Karten

Drucken Sie die Karten auf A4-Papier und stellen Sie sicher, dass Sie die Option zum Drucken in tatsächlicher Größe und ohne Skalierung auswählen. Dies gewährleistet, dass die Karten in den richtigen Abmessungen gedruckt werden. Wenn Ihr Drucker die Option zum beidseitigen Drucken hat, können Sie dies auswählen, um sowohl die Vorder- als auch die Rückseite der Karten auf einer Seite zu drucken. Wenn Sie diese Option nicht verwenden, müssen Sie die Vorder- und Rückseite der Karten separat drucken.

Schneiden der Karten

Verwenden Sie ein Lineal und einen Schneider oder eine Guillotine, um die Karten auszuschneiden. Stellen Sie sicher, dass Sie den Schneidelinien innerhalb der PDF-Datei folgen und so genau wie möglich schneiden, um Karten von gleichmäßiger Größe zu erstellen. Wenn Sie möchten, dass Ihre Karten abgerundete Ecken haben, können Sie dann einen abgerundeten Eckenstanzer verwenden, das verleiht ihnen ein professionelleres Aussehen.

Einstecken der Karten (optional)

Nachdem Sie Ihre Karten ausgeschnitten haben, können Sie sie in transparente Schutzhüllen standardmäßiger Spielkartengröße legen. Wenn Sie Ihre Karte beidseitig bedruckt haben, legen Sie eine Karte in eine einzelne Hülle. Wenn Sie die Vorder- und Rückseite Ihrer Karten separat gedruckt haben, müssen Sie die Vorderseite jeder Karte mit der entsprechenden Kartenrückseite abstimmen, bevor Sie sie in die Hülle legen.

INDEX

Karten_____	3
Quick Start Regeln__	33



Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu
[@DaLi_Citizens](https://twitter.com/DaLi_Citizens)

Suche ein Bild von
deinem liebsten
Fastfood.

Suche ein Bild von
deiner liebsten
Eiscreme Sorte.

Suche ein Bild von
deiner
Lieblings-Süßigkeit.

Suche ein Bild von
deinem
Lieblings-Cookie oder
-Keks.



Suche ein Bild von
deinen liebsten
Frühstücksflocken.

Suche ein Bild von
deinem
Lieblings-Frühstück.

Suche ein Bild von
deinem liebsten
Pizzatopping.

Suche ein Bild von
deinem liebsten Obst.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche ein Bild von deinem Lieblings-Gemüse.

Suche ein Bild von deinem liebsten Nachtisch.

Suche ein Bild von deinem Lieblings-Getränk.

Suche die Website von deinem liebsten Restaurant oder Lieferdienst auf.



Suche einen Videoausschnitt oder Trailer von deinem liebsten Film aus.

Suche einen Videoausschnitt oder Trailer von deiner liebsten Fernsehshow aus.

Suche einen Videoausschnitt oder Trailer von deinem liebsten Harry Potter Film aus.

Suche einen Videoausschnitt oder Trailer von deinem liebsten Marvel Film/Serie aus.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche einen
Videoausschnitt oder
Trailer von deinem
liebsten Star Wars
Film/Serie aus.

Suche einen
Videoausschnitt oder
den Trailer deiner
liebsten romantischen
Komödie.

Suche ein Bild von
deinem
Lieblings-Filmstar.

Suche ein Bild von
deinem liebsten
Fernsehstar.



Suche ein Bild von
dem letzten Film, den
du gesehen hast.

Suche einen
Videoausschnitt von
deinem liebsten
Comedy-Moment aus
Film oder Fernsehen.

Suche ein Bild von
deinem liebsten Herr
der Ringe-Charakter.

Suche ein Bild von
deiner liebsten
Zeichentrickfigur.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche einen
Ausschnitt aus einem
Lied deiner
Lieblings-Band oder
Sänger:in und spiele
ihn ab.

Suche einen
Ausschnitt aus einem
Lied von deiner
liebsten Band oder
Solo-Künstler:in aus
Teenager-Zeiten und
spiele ihn ab.

Suche einen
Ausschnitt aus deinem
Lieblings-Lied und
spiele ihn ab.

Suche einen
Ausschnitt von einem
Lied, bei dem du nicht
zugeben möchtest,
dass du es magst, und
spiele ihn ab.



Suche einen
Ausschnitt von einem
Lied deiner liebsten
ausländischen Band
oder Solo-Künstler:in
und spiele ihn ab.

Suche einen
Ausschnitt aus deinem
liebsten Musikvideo
und spiele ihn ab.

Suche ein Bild von
deinem liebsten
Album Cover.

Suche ein Bild von
deinem liebsten
Musiker oder deiner
liebsten Musikerin.



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



Suche ein Bild von dem Musikinstrument, das du spielen kannst oder das du schon einmal ausprobiert hast.



Suche eine Website mit Informationen über deine Lieblings-Band.



Suche die Trackliste von deinem allerliebsten Musikalbum.



Suche ein Fanforum deiner liebsten Band oder Musiker:in auf.



Suche die Website der Tourismusinformation des Landes auf, das dir auf deinen Reisen am besten gefallen hat.



Suche die Tourismusinformation s-Website des Landes auf, das du am liebsten bereisen würdest.



Suche eine Website mit Informationen über deinen liebsten Ort raus, den auch andere besuchen sollten.



Suche eine Website mit Informationen über dein liebstes Dorf oder deine liebste Stadt.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche die Website
deines liebsten
Museums oder deiner
liebsten Ausstellung
auf.



Suche eine Website,
die am besten
beschreibt, was du am
liebsten in deinem
Urlaub machen
würdest.



Suche ein Bild von
deinem
Lieblings-Automodell.



Suche ein Bild von
deinem
Lieblings-Strand.



Suche ein Bild, das für
dich den perfekten
Urlaubsort zeigt.

Suche ein Bild von
einem fiktionalen Ort,
den du gerne
besuchen würdest.

Suche ein Bild von
deinem liebsten
lokalen Wahrzeichen.

Suche ein Bild, das
etwas mit einem
deiner Hobbies zu tun
hat.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche ein Bild von deiner Lieblings-Hunderasse.



Suche ein Bild von deiner Lieblings-Katze. Egal ob groß oder klein.



Suche ein Bild von deinem Lieblings-Vogel.



Suche ein Bild von deinem Lieblings-Himmelskörper.



Suche ein Bild von deinem Lieblings-Meerestier.



Suche ein Bild von deinem Lieblings-Reptil.



Suche eine Website mit Informationen über deine liebste Blumenart auf.



Suche eine Website auf, die Informationen über dein liebstes Tier beinhaltet.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche eine Website aus, die Informationen über deinen liebsten Dinosaurier beinhaltet.



Suche eine Website mit Informationen zu dem Wildtier auf, das du am liebsten als Haustier hättest.



Suche eine Website mit Informationen über das komischste Tier, das du je besessen hast.



Suche eine Website mit Informationen über deine Lieblings-Objekte im Weltall.



Suche ein Bild, auf dem jemand deinen Lieblings-Sport ausübt.

Suche ein Bild von deiner liebsten Sportprominenz.

Suche ein Bild zu der Extremsportart, die du gerne einmal ausprobieren würdest.

Suche ein Bild zu der Extremsportart, vor der du Angst hättest sie auszuüben.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche ein Bild, auf dem jemand deine liebste Sportart bei den Olympischen Sommerspielen ausübt.



Suche ein Bild, auf dem jemand deine liebste Sportart bei den Olympischen Winterspielen ausübt.



Suche ein Bild von deinem liebsten Sport-Team.



Suche eine Website mit Informationen über deine liebste Sportprominenz.



Suche eine Website zu der Sportart, die du gerne selbst professionell ausüben würdest.

Suche eine Website die die aktuellen Tabellenstand deines liebsten Fußballteams anzeigt.

Suche ein Video von deinem liebsten Sportteam bei der Arbeit.

Suche ein Video von deiner liebsten Sportprominenz bei der Arbeit.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche deinen liebsten Kinderreim. Entweder in Textform oder lese ihn laut vor.



Suche ein Bild von deiner liebsten Kindersendung.



Suche eine Website, die dein liebstes Brettspiel aus Kindheitstagen zeigt.



Suche ein Bild von deinem liebsten Kinderspielzeug.



Suche eine Website mit Informationen über deine:n liebste:n Kindheitsheld:in.



Suche ein Bild deiner liebsten Süßigkeit aus Kindheitstagen.
Lorem ipsum



Suche eine Website zu deinem Lieblings-Buch, Lieblings-Comic oder Lieblings-Zeitschrift aus Kindheitstagen.



Suche ein Bild zum für dich unbeliebtesten Aspekt von Schule.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche eine Website zu deinem Lieblings-Videospiel aus Kindheitstagen.

Suche ein Bild zum für dich schönsten Aspekt von Schule.

Suche online Informationen über dein liebstes Märchen.

Suche ein Bild von dem besten Geschenk, das du als Kind je bekommen hast.



Suche die Website deines Lieblings-Kaufhauses auf.

Suche ein Bild deines liebsten Einkaufsorts.

Suche die Website deiner liebsten Schuhmarke auf.

Suche ein Bild von deinem Lieblings-Parfüm/Cologne.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche die Website deiner liebsten Luxusmarke auf.



Suche ein Bild von jemandem mit deiner liebsten Haarfarbe.



Suche deinen liebsten Onlineshop auf.



Suche ein Bild von der Frisur, die du gerne einmal ausprobieren würdest.



Suche online ein Schmuckstück, das du gerne besitzen würdest.

Suche das Bild einer Person, die du für unmodisch gekleidet hältst.

Suche die Website deiner liebsten Kleidungsmarke auf.

Suche ein Bild von einem Kleidungsstil, den du dich auch gern tragen würdest zu tragen.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche deine Lieblings-Website auf.



Suche ein Bild, das deinen liebsten Wochentag beschreibt.



Suche ein Bild, das zeigt, was du in den letzten 24 Stunden gemacht hast.



Suche dein liebstes YouTube Video heraus.



Suche ein Bild von deinem Traumhaus.



Suche ein Bild von etwas, das dich garantiert aufheitern würde.



Suche online etwas, das du gerne geschenkt bekommen würdest.



Suche eine Website mit Informationen über ein Hobby, das du gerne selbst beginnen würdest.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

Suche ein Bild von etwas in deiner Lieblings-Farbe.



Suche ein Bild von deiner Lieblings-Nummer.



Suche eine Website mit Informationen über deine liebste historische Person.



Suche ein Bild, das deinen liebsten Gegenstand beschreibt.



Die älteste Person in der Runde bestimmt das nächste Thema.

Die jüngste Person in der Runde bestimmt das nächste Thema.

Die Person, deren Vorname mit dem ersten/ehersten Buchstaben im Alphabet beginnt, wählt das nächste Thema aus.

Die Person, deren Vornamen mit dem letzten Buchstaben im Alphabet beginnt, wählt das nächste Thema aus.



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



**GAME OF
PHONES**



Die Person mit den meisten Vokalen in ihrem Nachnamen bestimmt das nächste Thema.



Die Person mit den wenigsten Vokalen in ihrem Nachnamen bestimmt das nächste Thema.



Die Person mit den längsten Haaren bestimmt das nächste Thema.



Die Person mit den kürzesten Haaren bestimmt das nächste Thema.



Die Person mit der weitesten Entfernung zwischen ihrem Wohnsitz und der Spiellocation bestimmt das nächste Thema.



Die Person mit der geringsten Entfernung zwischen ihrem Wohnort und der Spiellocation bestimmt das nächste Thema.



Die Person, die erst kürzlich Geburtstag hatte, bestimmt das nächste Thema.



Die Person, die als nächstes Geburtstag hat, bestimmt das nächste Thema.



**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

QUICK-START REGELN

1. **Wählt einen Spieler** aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.
2. **Mischt die Karten** und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.
3. **Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte** vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.
4. **Alle anderen Spieler** müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.
5. **Nach Ablauf von 1 Minute** bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.
6. **Der Schiedsrichter wählt seinen** Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.
7. **Der siegreiche Spieler** nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.
8. **Das Spiel wird fortgesetzt**, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.

QUICK-START REGELN

1. **Wählt einen Spieler** aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.
2. **Mischt die Karten** und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.
3. **Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte** vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.
4. **Alle anderen Spieler** müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.
5. **Nach Ablauf von 1 Minute** bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.
6. **Der Schiedsrichter wählt seinen** Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.
7. **Der siegreiche Spieler** nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.
8. **Das Spiel wird fortgesetzt**, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.

QUICK-START REGELN

1. **Wählt einen Spieler** aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.
2. **Mischt die Karten** und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.
3. **Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte** vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.
4. **Alle anderen Spieler** müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.
5. **Nach Ablauf von 1 Minute** bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.
6. **Der Schiedsrichter wählt seinen** Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.
7. **Der siegreiche Spieler** nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.
8. **Das Spiel wird fortgesetzt**, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.

QUICK-START REGELN

1. **Wählt einen Spieler** aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.
2. **Mischt die Karten** und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.
3. **Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte** vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.
4. **Alle anderen Spieler** müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.
5. **Nach Ablauf von 1 Minute** bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.
6. **Der Schiedsrichter wählt seinen** Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.
7. **Der siegreiche Spieler** nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.
8. **Das Spiel wird fortgesetzt**, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.

QUICK-START REGELN

1. **Wählt einen Spieler** aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.
2. **Mischt die Karten** und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.
3. **Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte** vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.
4. **Alle anderen Spieler** müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.
5. **Nach Ablauf von 1 Minute** bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.
6. **Der Schiedsrichter wählt seinen** Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.
7. **Der siegreiche Spieler** nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.
8. **Das Spiel wird fortgesetzt**, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.

QUICK-START REGELN

1. **Wählt einen Spieler** aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.
2. **Mischt die Karten** und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.
3. **Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte** vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.
4. **Alle anderen Spieler** müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.
5. **Nach Ablauf von 1 Minute** bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.
6. **Der Schiedsrichter wählt seinen** Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.
7. **Der siegreiche Spieler** nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.
8. **Das Spiel wird fortgesetzt**, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship

**GAME OF
PHONES**

DatLi 
Data Literacy for Citizenship